

**APLIKASI KEPEGAWAIAN
PADA KANTOR KESATUAN BANGSA DAN
PERLINDUNGAN MASYARAKAT
KOTA SALATIGA**



SKRIPSI

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

Disusun oleh:

Rahmayanti

J2F004292

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS DIPONEGORO
2010**

**APLIKASI KEPEGAWAIAN
PADA KANTOR KESATUAN BANGSA DAN
PERLINDUNGAN MASYARAKAT
KOTA SALATIGA**



SKRIPSI

**Disusun Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**

Disusun oleh:

Rahmayanti

J2F004292

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN MATEMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS DIPONEGORO
2010**

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Kebutuhan manusia akan informasi memacu pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi dan telekomunikasi. Kemajuan teknologi yang semakin meningkat didukung dengan sarana dan prasarana yang memadai, membuktikan bahwa kini informasi telah menjadi kebutuhan pokok dalam kehidupan manusia. Sistem informasi dan teknologi informasi dalam hal ini berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi yang tersedia.

Pengelolaan informasi dengan komputer umumnya memiliki jumlah yang besar dari segi data yang dikelola, dan juga memerlukan perangkat-perangkat pendukung dengan biaya pengelolaan dan perawatan yang besar, akan tetapi informasi yang dihasilkan lebih akurat, cepat dan efisien. Dalam melakukan tugasnya, bagian kepegawaian di Kantor Kesatuan Bangsa dan Perlindungan Masyarakat (Kesbanglinmas) Kota Salatiga melakukan proses pengolahan data dengan menggunakan *Microsoft Word* dan pencatatan secara manual ke dalam buku besar.

Informasi mengenai kepegawaian merupakan hal yang utama, sehingga diperlukan suatu sistem yang dapat mengelola data-data pegawai dengan baik sehingga memudahkan dalam menyediakan informasi tentang data-data pegawai secara cepat dan tepat.

Di sini kebutuhan akan informasi secara akurat dan tepat sangat dibutuhkan, maka dari itu dibuatlah suatu aplikasi yang dapat menangani semua masalah kepegawaian. Dikarenakan banyaknya kelemahan yang ditimbulkan karena pengolahan data secara manual, maka pada tugas akhir ini akan berorientasi pada pembangunan aplikasi perangkat lunak untuk menangani masalah pengolahan data pegawai beserta pengolahan data gaji pegawai, dan pembuatan laporan kepegawaian agar lebih terorganisir.

Belum tersedianya basis data yang terkait dengan pengelolaan data pegawai juga menjadi salah satu hambatan dalam pengorganisasian data pegawai. Sehingga dalam pembuatan aplikasi perangkat lunak ini akan dibuatkan suatu basis data baru menggunakan *Microsoft Access* guna menampung semua data-data pegawai.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah bagaimana aplikasi informasi kepegawaian yang diperlukan bagi Kantor Kesbanglinmas Kota Salatiga dapat membantu pengelolaan data pegawai dan laporan yang berhubungan dengan data kepegawaian untuk meningkatkan efisiensi pendataan di bagian kepegawaian.

I.3 Tujuan

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah :

- 1) Menghasilkan aplikasi informasi kepegawaian yang dapat digunakan untuk memudahkan pengelolaan data kepegawaian.
- 2) Menghasilkan informasi tentang gaji pegawai.
- 3) Menghasilkan laporan pegawai, laporan cuti, laporan pensiun, dan rekap gaji pegawai.
- 4) Mengembangkan sistem manajemen kepegawaian secara lengkap sehingga memudahkan dalam pengelolaan data kepegawaian.

I.4 Batasan Masalah

Agar penulisan tugas akhir ini tidak menyimpang dari tujuan penulisannya dan masalah yang diambil tidak terlalu luas maka akan dibatasi pada :

- 1) Permasalahan yang dibahas pada tugas akhir ini meliputi penanganan pencatatan data dan penghitungan gaji pegawai yang ada pada Kesbanglinmas Kota Salatiga, yaitu pencatatan data pribadi pegawai, pencatatan data keluarga pegawai, pencatatan data golongan pegawai, pencatatan data jabatan pegawai, pencatatan data cuti pegawai, pencatatan data pensiun pegawai, dan pencatatan data gaji pegawai.
- 2) Struktur gaji terdiri atas beberapa komponen, yaitu gaji pokok, tunjangan keluarga yang terdiri atas tunjangan istri/suami dan tunjangan anak, tunjangan jabatan,

tunjangan umum, tambahan tunjangan umum, tunjangan beras, PPh, tunjangan PPh, IWP, potongan lain, dan pembulatan gaji ke kelipatan seratus.

- 3) Tidak memperhitungkan uang makan.
- 4) Tidak memperhitungkan rapelan gaji.
- 5) Tidak menangani masalah kenaikan jabatan/pangkat maupun absensi pegawai.
- 6) Tidak menangani masalah uang lembur.
- 7) Pembuatan laporan gaji berupa rekapitulasi dan slip gaji.

I.5 Sistematika Penulisan

Sebagai gambaran untuk bahan acuan dalam tugas akhir ini, sistematika penulisan yang digunakan terbagi dalam beberapa bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penulisan tugas akhir.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan sistem informasi dan rancangan aplikasi yang akan dibuat. Teori-teori yang dijelaskan meliputi definisi dan deskripsi basis data, diagram alir data, *entity-relationship diagram*, dan kepegawaian.

BAB III ANALISIS KEBUTUHAN dan PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang rancangan aplikasi yang direncanakan seperti desain sistem, basis data.

BAB IV IMPLEMENTASI dan PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari sistem ke dalam program aplikasi, seperti tampilan dialog antar muka serta proses *input output* program.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari uraian dan pembahasan yang ada pada bab-bab sebelumnya serta saran-saran untuk penyempurnaan lebih lanjut.